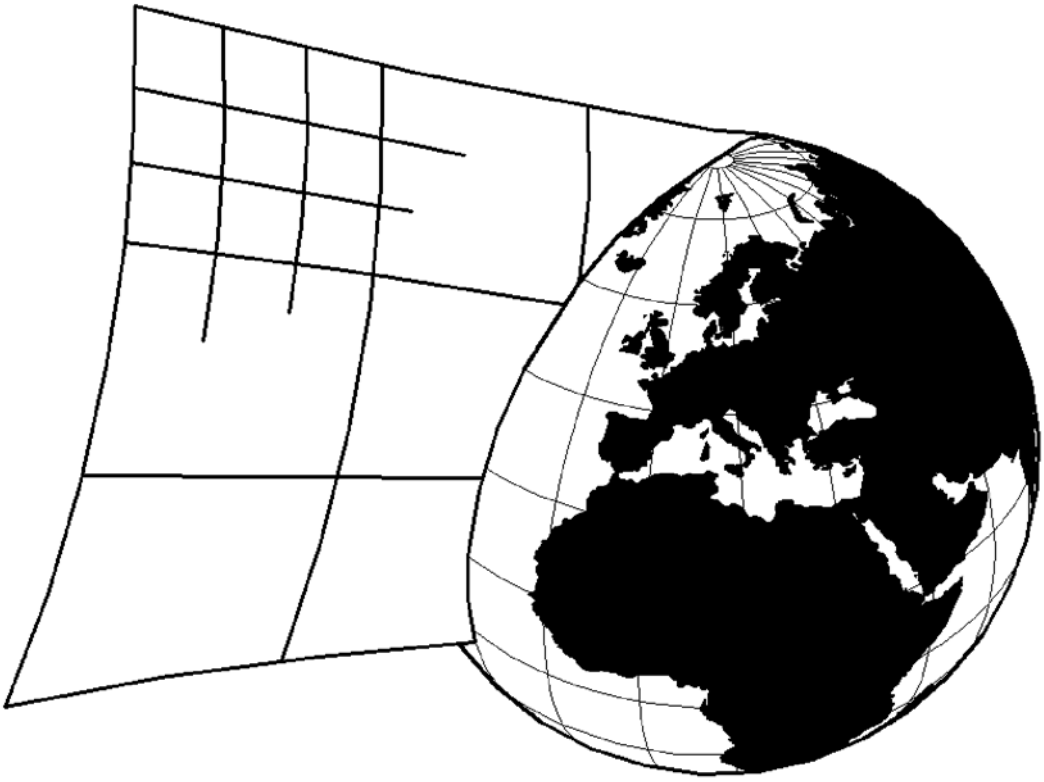
Übungsaufgaben



SUDOKUCUP
4.

SUDOKUCUP.COM

Kabrňáci

SUDOKUCUP.COM

SUDOKUCUP 4.

Kabrňáci

Standard-Sudoku

Tragen Sie in das Diagramm Zahlen von 1 bis 9 ein, wobei in jeder Zeile, jeder Spalte und in jedem der neun 3x3-Quadrate jede Zahl genau einmal vorkommt.

			3	4	6	8	9	7
		3					5	2
	8					1		4
7	4	5	9	6	1			8
1					5			6
3					7			9
5					4		8	
8					3	7		
9	3	6	1	7	8			

SUDOKUCUP.COM

SUDOKUCUP 4.

Kabrňáci

Standard-Sudoku

Tragen Sie in das Diagramm Zahlen von 1 bis 9 ein, wobei in jeder Zeile, jeder Spalte und in jedem der neun 3x3-Quadrate jede Zahl genau einmal vorkommt.

		4						
	2	8	9					
1	6	7	4	3				
	4	5	7					
		1				4		
					2	1	7	
				2	3	6	1	8
					9	7	2	
						5		

SUDOKUCUP.COM

SUDOKUCUP 4.

Kabrňáci

Ungerade-Sudoku

Tragen Sie in das Diagramm Zahlen von 1 bis 9 ein, wobei in jeder Zeile, jeder Spalte und in jedem der neun 3x3-Quadrate jede Zahl genau einmal vorkommt. In graue Felder dürfen nur ungerade Zahlen geschrieben werden.

					2	8	6	3
			8	9				1
				3	4			2
							8	4
	9		1		5		7	
5	7							
9			4	6				
6				2	8			
3	8	4	9					

SUDOKUCUP.COM

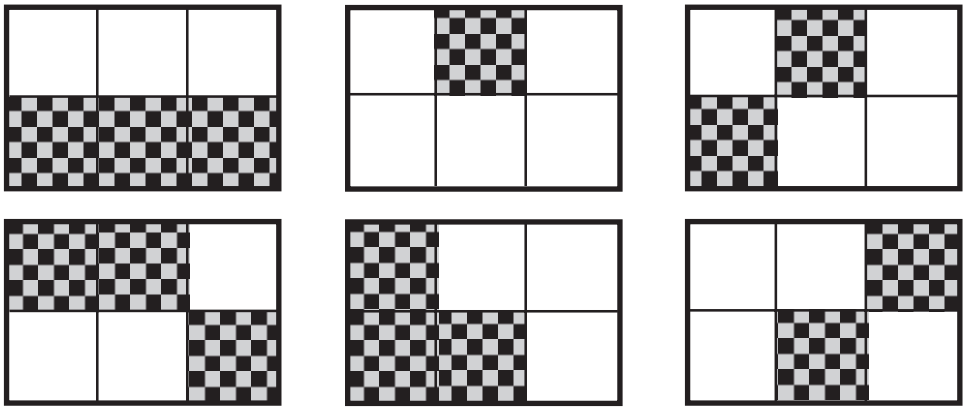
SUDOKUCUP 4.

Kabrňáci

Sudoku-Blocks

Die unten vorgegebenen 6 Blocks sind über die 2x3-Blocks im linken Diagramm zu legen, ohne sie zu wenden und zu drehen. Einzelne Zahlen werden durch die schwarzen Felder verdeckt. Die nicht verdeckten Zahlen schreiben Sie ins rechte Diagramm ab, und anschließend füllen Sie das Diagramm gemäß Sudoku-Regeln aus, d.h. in jeder Zeile, jeder Spalte und in jedem der sechs 2x3-Gebiete sollen die Zahlen 1 6 genau einmal vorkommen.

5	4	1	2	1	6
2	6	1	1	3	4
3	2	6	5	5	3
4	5	3	4	1	2
3	1	2	4	6	5
6	2	4	3	4	4



SUDOKUCUP.COM

SUDOKUCUP 4.

Kabrňáci

Irreguláres Sudoku

Tragen Sie in das Diagramm Zahlen von 1 bis 9 ein, wobei in jeder Zeile, jeder Spalte und in jedem der gekennzeichneten unregelmäßigen Gebiete jede der Zahlen 1 9 genau einmal vorkommt.

8			5					1
	6	8					2	
3		9		6		7		
	4		2		6			
		5		9		6		
			6		8		5	
		3		7		1		5
	7					8	9	
6					9			8

SUDOKUCUP.COM

SUDOKUCUP 4.

Kabrňáci

Diagonal-Sudoku

Tragen Sie in das Diagramm Zahlen von 1 bis 9 ein, wobei in jeder Zeile, jeder Spalte und in jedem der neun 3x3-Quadrate jede Zahl genau einmal vorkommt. Zusätzlich ist zu beachten, dass auch auf den Diagonalen alle Zahlen von 1 bis 9 nur jeweils einmal vorkommen dürfen.

	8	7	1	5			6	
5		3	9					8
							3	4
				1			8	5
1			5		8			2
2	5			4				
3	1							
6					2	1		7
	7			6	1	9	2	

SUDOKUCUP.COM

SUDOKUCUP 4.

Kabrňáci

Sudoku mit zusätzlichen Blöcken

Tragen Sie in das Diagramm Zahlen von 1 bis 9 ein, wobei in jeder Zeile, jeder Spalte, jedem der neun 3x3-Quadrate und jedem der beiden grauen Gebiete jede Zahl genau einmal vorkommt.

5	3	1	2					
4	6			8			1	
2					9		4	
					6		8	
	5			3				
	7		8					
	9		3					2
				5			6	4
					2	9	5	3

SUDOKUCUP.COM

SUDOKUCUP 4.

Kabrňáci

Calculoku

Tragen Sie in das Diagramm Zahlen von 1 bis 9 ein, wobei in jeder Zeile, jeder Spalte und in jedem der neun 3x3-Quadrate jede Zahl genau einmal vorkommt. Die grauen Felder stellen ein- bzw. mehrstellige Zahlen in den Zeilen dar, und bilden eine mathematische Berechnung. Die Summe der Zahlen oberhalb der gestrichelten Linie entspricht der Zahl in der letzten Zeile.

			3		2			9
	3					1	4	
	5			6				
1				9		5		4
6			7		5			2
9		5		2				8
				5			8	
	4	2					9	
8			9		4			

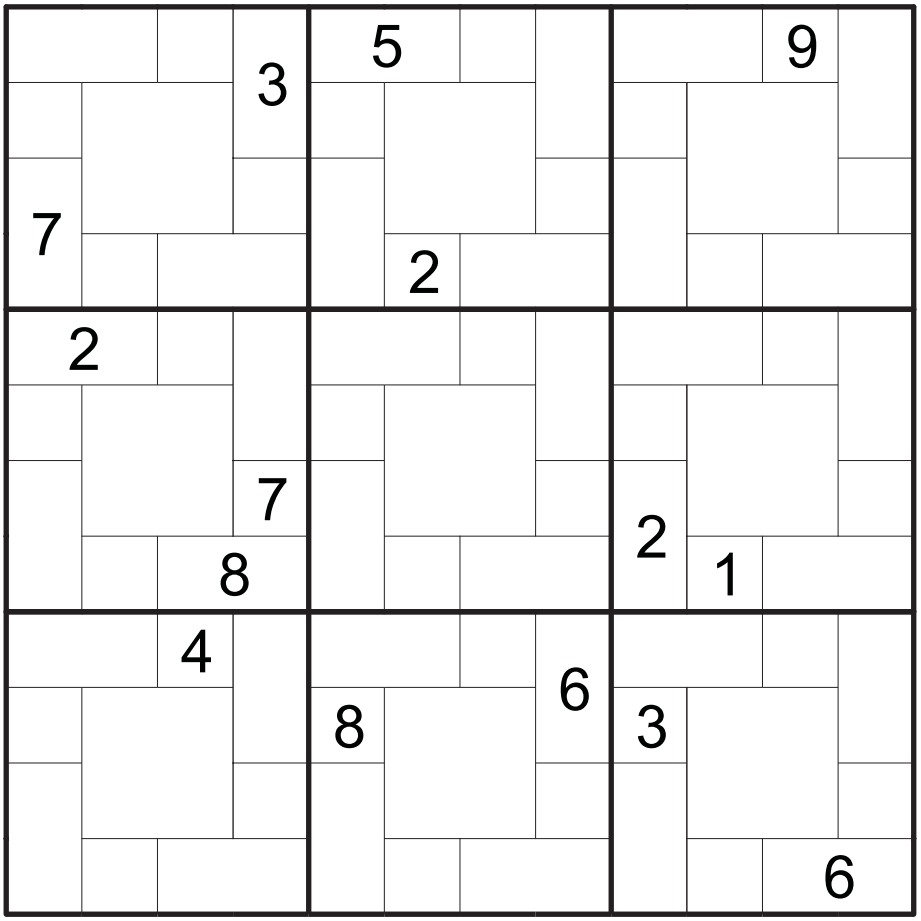
SUDOKUCUP.COM

SUDOKUCUP 4.

Kabrňáci

Parkett

Tragen Sie in das Diagramm Zahlen von 1 bis 9 ein, wobei in jeder der 12 Zeilen, jeder der 12 Spalten und in jedem der neun kleineren 4x4-Quadrate jede Zahl genau einmal vorkommt.



SUDOKUCUP.COM

SUDOKUCUP 4.

Kabrňáci

Hundert

Tragen Sie in das Diagramm Zahlen von 1 bis 9 ein, wobei in jeder Zeile, jeder Spalte und in jedem der neun 3x3-Quadrate jede Zahl genau einmal vorkommt. Zusätzlich befinden sich im Diagramm graue ein- bzw. zweistellige Zahlen, deren Summe in jeder Zeile genau 100 beträgt.

				9				
				2				
				3				
1			9		4			3
		5				8		
		2				6		
		8				7		
	3		6		8		1	

10 - 15

SUDOKUCUP.COM

SUDOKUCUP 4.

Kabrňáci

Zwischen 1 und 9

Tragen Sie in das Diagramm Zahlen von 1 bis 9 ein, wobei in jeder Zeile, jeder Spalte und in jedem der neun 3x3-Quadrate jede Zahl genau einmal vorkommt. Die Zahlen am Diagrammrand geben Summe der Ziffern an, die sich in der gegebenen Zeile bzw. Spalte zwischen den Ziffern 1 und 9 befinden.

		6							11
	9		3						27
2				1					4
	7		1						0
		5							7
									5
									6
									28
									6
13	0	8	0	2	8	15	0	13	

SUDOKUCUP.COM

SUDOKUCUP 4.

Kabrňáci

Hier finden Sie keine Anleitung. Anstelle dessen wird beim Wettbewerb ein Beispiel mit Lösung veröffentlicht, von dem Sie die Regeln abzuleiten haben.

Überraschung

12 - 15

SUDOKUCUP.COM

SUDOKUCUP 4.

Kabrňáci

Sudoku-Scrabble

Tragen Sie in das Diagramm Buchstaben ein, wobei in jeder Zeile, jeder Spalte und in jedem der neun 3x3-Quadrate jeder Buchstabe genau einmal vorkommt. Alle Worte von unterem Verzeichnis sind ins Diagramm ähnlich wie bei einem normalen Kriss Kross einzutragen (die in nacheinander folgenden Feldern liegenden Worte erscheinen entweder in der horizontalen oder in der vertikalen Richtung und alle Worte müssen im Verzeichnis enthalten sein). Jedes Wort wird einmal verwendet. Alle Worte müssen miteinander verbunden sein. Im Diagramm ist gerade ein Buchstabe von jedem Wort vorgegeben.

					I			
	R							
						R		
		R						
			C					
					R			
		O					A	
				L				
	I							

APRICOT, CARE, IT, LAP, PETROL, POET, POLICE, ROTE, TILE, TRIPLE

Sudoku-Equalizer

Tragen Sie in das Diagramm Zahlen 1 9 ein, wobei in jeder Zeile, jeder Spalte und in jedem der neun 3x3-Quadrate jede Zahl genau einmal vorkommt. Ähnlich wie bei einem Equalizer ist die Zahlensumme in einer höheren Spalte größer als in einer niedrigeren Spalte. Spalten der gleichen Höhe haben die gleiche Summe.

1		9	2					
	2							6
3					1	9		4
	4		8	9	3			
		8		1		6		
			6	7	5		9	
8		2	7					9
4							6	
					9	3		2

SUDOKUCUP.COM

SUDOKUCUP 4.

Kabrňáci

Toroidal Sudoku

Tragen Sie in das Diagramm Zahlen ein, wobei in jeder Zeile, jeder Spalte und in jedem der gekennzeichneten Gebiete jede Zahl genau einmal vorkommt. Einige der Gebiete gehen rundum, vom unteren Rand zum oberen und/oder vom linken Rand zum rechten.

6			5					7
	7		9		3		5	
		5		1		3		
	5		2		1		6	
		2		3		8		
	3		7		4		2	
		7		5		4		
	4		3		2		1	
3					5			6